

随想

シンギュラリティについて再び考える

(株)PPQC研究所 加藤 宏光

シンギュラリティ(singularity)を辞書で引くと『到達点』と出る。しかし、深刻なイメージはない。しかし、カーツワイルの『言うシンギュラリティは『人工知能』A-Iがヒトの頭脳を超える時点』としていて、ヒトにとって大変な概念である。改めて大変な時代の到来であると思ふ(注1)。

『バカの壁』等の著書で知られる養老孟司氏の書物が最近発行された(注2)。シンギュラリティについて、羽生善治、井上智洋、岡本裕一朗、新井紀子の各氏といふそううたるメンバーとの対談を基にした対談集である。その中でも、本稿では羽生善治九段(注3)との対談で感じたことを取り上げたい。

対談の冒頭、養老氏は『基本的にA-Iを高級な文房具ぐらに思つて』と語る。また、羽生氏は『A-Iのブームはこれまで二回あり、今回は三度目。一過性のブームで終わらないように専門家が危機感を持つて対処している』と分析している。

養老氏はA-Iもパソコンもシステムとして捉え『ヒトの構成するシステムの中でこそ機能的に動

き、使いこなせる』と解説している。都会は人間が構築したシステムであり、それゆえに都会での科学者として知られる。一方対談の相手は、天才棋士として名をはせた羽生善治九段である。意外なことに、この一人はA-Iについて見識が豊かである。

脳科学者としてよく知られた養老孟司氏は東大医学部時代、解剖学の専門家であり、また脳カーツワイルの『言うシンギュラリティは『人工知能』A-Iがヒトの頭脳を超える時点』としていて、ヒトにとって大変な概念である。改めて大変な時代の到来であると思ふ(注1)。

養老氏は『だから、そのような原因と結果が綺麗にそろう世界で仕事するのが悪いんだよ! (彼は、この言葉を思考の仕方自体が片寄っていると言い直している)』と語っている。一方で羽生氏は、将棋の世界はA-Iに向か化社会と名付けている。一方で、脳化社会ではA-Iに人間はかなわない。すなわちヒトがコンピュータに仕事を奪われる、という結果になる。

養老氏は『だから、そのような原因と結果が綺麗にそろう世界で仕事するのが悪いんだよ! (彼は、この言葉を思考の仕方自体が片寄っていると言い直している)』と語っている。一方で羽生氏は、将棋の世界はA-Iに向か化社会と名付けている。一方で、脳化社会ではA-Iに人間はかなわない。すなわちヒトがコンピュータに仕事を奪われる、という結果になる。

羽生氏は、『彼らはブラックボックス化したエクセルの組み込み関数を応用して答えを出しているに過ぎない。また、実用にはそれで十分もある。では、筆者がこのブラックボックス化に対して感じる違和感は何であろうか? 思うに、ブラックボックス化した技術に依存することで、自分が使われる側へと立ち位置を変えられることがへの恐怖ではないのだろうか。

この本における対談の全体を俯瞰してみて、『人間の脳が持つ直感、すなわち無限とも思えるシナプスが作り出す感性は、その複雑性のゆえに単純な機械である人工頭脳(つまりは人間の誰かが作り出したもの)には少なくとも数十年の未来までA-Iに追随できない』である²と、A-Iの限界を樂観的に語っている。

しかし、便利に使っている電気や電波ですら、その実態をわかつて使っている人はマイナーである。『判断を伴う機能がブラックボックス化している』という未来は空恐ろしい気がする。

基でも将棋でも、結構前から強いつソフトがあり、将棋では、将棋博士は二〇三〇年にA-Iの能力がヒトの頭脳を超えるとした。この時点をシンギュラリティと呼び、A-Iを活用することでヒトの働く場がA-Iに奪われ、社会構造が根本から変わることを予言している。

注2:『A-Iの壁 人間の知性を問い合わせなおす (PHP新書二〇二〇年十月十一日発行)』

注3:羽生善治九段は一九七〇年埼玉県で生まれ、八五年、中学生三年生でプロ入りした。一九才で初タイトル『竜王』を獲得。九六年史上初の七冠を達成。二〇一七年に永世七冠に。一八年には国民栄誉賞を受賞している。